



Project number: 2015-1-ES01-KA219-016273

Ομαδικά παιχνίδια για δέσιμο ομάδας	
ΌΝΟΜΑ:	Ταξί ταξί
ΔΙΑΡΚΕΙΑ:	30 λεπτά
ΕΠΙΠΕΔΟ:	Όλοι
ΚΥΡΙΟΣ ΣΤΟΧΟΣ:	<ul style="list-style-type: none"> • να σμίξουν και να ανακατωθούν • να βάλουν τον εαυτό τους δίπλα από τους άλλους • να βάλουν κακούς αρχηγούς στο πλάι των άλλων
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:	<p>Σύμφωνα με των αριθμό των παιδιών που έχεις μπροστά σου, θα διαλέξεις μερικούς που θα κάνουν τους οδηγούς ταξί.</p> <p>Αν είναι δυνατόν ο δάσκαλος βγαίνει έξω από τα ην αίθουσα για να δώσει συγκεκριμένες οδηγίες στους οδηγούς ταξί.</p> <p>Π.χ.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ταξί 1: Μπορείς να πιάνεις μόνο άτομα με κοντά μαλλιά; - Ταξί 2: Μπορείς να πιάνεις μόνο άτομα που φοράνε τζινς; - Ταξί 3: Μπορείς να πιάνεις μόνο κορίτσια; <p>κ.τ.λ.</p> <p>Εν τω μεταξύ, ο δεύτερος δάσκαλος θα δώσει οδηγίες στα υπόλοιπα παιδιά.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Σε λίγο μερικά ταξί θα έρθουν στην αίθουσα. Από εκεί που στέκεστε (δεν γίνεται να τρέξετε ή να κινηθείτε) θα πρέπει να τα φωνάζετε. - Θα πρέπει να κάνετε όσες πιο πολλές διαδρομές μπορείτε από τον ένα τόπο στον άλλο. - Δεν μπορείτε να πιάσετε ένα ταξί. Πρέπει να σταματήσει αυτό για σας. - Μόνο ένα άτομο μπορεί να μπει στο ταξί κάθε φορά. - Θα σας δώσουμε συγκεκριμένο χρόνο. Όταν πούμε ότι ο χρόνος τελείωσε πρέπει να σταματήσετε και να περιμένετε στη θέση σας.
ΥΛΙΚΑ:	
ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ:	<p>Είναι καλύτερα αν 2 δάσκαλοι κάνουν αυτό το παιχνίδι.</p> <p>Μόλις τελειώσει ο χρόνος θα πρέπει να δοθεί χρόνος για ανατροφοδότηση.</p> <p>Χωρίς να πούμε τι οδηγίες είχαν δοθεί στους οδηγούς ταξί, ρωτάμε τα παιδιά πόσες διαδρομές μπόρεσαν να κάνουν.</p> <p>Μετά τα ρωτάμε πώς ένιωσαν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και</p>

	γιατί. Τους προβληματίζουμε θέτοντάς τους τον προβληματισμό «Πώς μπορεί να νιώθει κάποιο παιδί που το παραμελούμε καθημερινά και δεν του δίνουμε σημασία»;
ΟΜΑΔΑ:	
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:	
ΘΕΤΙΚΑ ΣΗΜΕΙΑ:	
ΑΡΝΗΤΙΚΑ ΣΗΜΕΙΑ:	
ΑΛΛΑ ΣΧΟΛΙΑ/ ΕΙΣΗΓΗΣΕΙΣ	